La clase MessageBox

Dentro de la programación, la comunicación con el usuario es una de las cosas más importantes ya que interactuar con el mismo es el fin de cualquier programa, para ello en csharp disponemos de la clase “MessageBox” que sirve para facilitar la generación de mensajes, alertas y errores para mantener informado al usuario de lo que sucede en la aplicación. La utilización de mensajes ayuda al usuario a entender que es lo que está pasando en la aplicación. Esta clase consiste en un cuadro de diálogo que muestra al usuario información relacionada con la aplicación o los sucesos que están ocurriendo en el momento. Para utilizarla solo debemos invocar al método Show de dicha clase, como se muestra a continuación:

MessageBox.**Show**("mensaje", "titulo");

Tambien podemos definir el tipo de mensaje que se va a mostrar utilizando la clase “**MessageBoxIcon”** y los botones a utilizar con la clase “**MessageBoxButtons”**

MessageBox.**Show**("TIENES QUE COMPLETAR ESTE CAMPO", "Error",  **MessageBoxButtons**.*OK*, **MessageBoxIcon**.*Error*);

## lista de tipos de mensaje de la clase MessageBoxIcon**:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de miembro** | | **Descripción** |
| Asterisk | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en una i minúscula en un círculo. |
| Error | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en una X blanca en un círculo con un fondo rojo. |
| Exclamation | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en un signo de exclamación en un triángulo con un fondo amarillo. |
| Hand | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en una X blanca en un círculo con un fondo rojo. |
| Information | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en una i minúscula en un círculo. |
| None | El cuadro de mensaje no contiene ningún símbolo. |
| Question | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en un signo de interrogación en un círculo. Ya no se recomienda el icono de mensaje con el signo de interrogación, porque no representa claramente un tipo específico de mensaje y porque la formulación de un mensaje como una pregunta podría aplicarse a cualquier tipo de mensaje. Además, los usuarios pueden confundir el signo de interrogación del mensaje con la información de ayuda. Por lo tanto, no use este símbolo de mensaje con el signo de interrogación en los cuadros de mensaje. El sistema sigue permitiendo que se incluya únicamente por cuestiones de compatibilidad con versiones anteriores. |
| Stop | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en una X blanca en un círculo con un fondo rojo. |
| Warning | El cuadro de mensaje contiene un símbolo que consiste en un signo de exclamación en un triángulo con un fondo amarillo. |

**📝 Ejercitación**

1. Crear una aplicación visual que conste de un formulario que contenga un textbox, un label y un botón. Al presionar el botón se deberá mostrar el mensaje “hola” + el nombre del usuario que se encuentre en el textbox.

2. Crear una aplicación que permita ingresar el nombre del usuario y debajo de este agregar 3 radio buttons los cuales muestren los colores “rojo” “verde” y “azul”. Al seleccionar uno de estos y dar al botón ok deberá mostrarse en un label el mensaje “hola” + el nombre del usuario que se encuentre en el textbox con el color seleccionado.

3. Crear una aplicación visual de login que tenga 2 textbox y 1 boton que permita al usuario loguearse por nombre y contraseña. Dicha aplicación debe contener una clase usuario. Al presionar el botón deberán validarse los datos ingresados contra los datos precargados de la clase usuario, si los datos son correctos mostrar el mensaje “bienvenido”, si los datos son incorrectos puede haber 3 posibilidades, en ese caso mostrar:

* Ambos datos son incorrectos
* Contraseña incorrecta
* Nombre de usuario incorrecto